

1. Aşağıdakilerden hangisi ekranda görüntüyü oluşturan noktalara verilen addır?

- A) **Piksel**
- B) Nokta
- C) Resolasyon
- D) Çözünürlük

2. Aşağıdakilerden hangisi bir resim dosyası formatı değildir?

- A) Png
- B) Jpg
- C) Gif
- D) **Avi**

3. Aşağıdakilerden hangisi Görüntü işleme yazılımının düzenlenebilir dosya formatıdır?

- A) Png
- B) **Psd**
- C) Jpg
- D) Eps

4. Görüntü işleme yazılımında yeni belge oluşturmak için aşağıdaki tuşlardan hangisi kullanılır?

- A) Ctrl S
- B) **Ctrl N**
- C) Ctrl Z
- D) Ctrl O

5. Yeni belge oluşturulurken aşağıdakilerden hangi ölçü birimi kullanılamaz?

- A) Piksel
- B) inç
- C) Santimetre
- D) **Milimetre**

6. Aşağıdakilerden hangisi özellikler denetçisi panelinin, varsayılan olarak ekrandaki yerini doğru olarak göstermektedir?

- A) Üstünde
- B) **Altında**
- C) Sağında
- D) Solunda

7. Aşağıdakilerden hangisi araçlar panelinin bölümlerinden biri değildir?

- A) Seç
- B) Web
- C) **Resim**
- D) Görünüm

8. Aşağıdakilerden hangisi kırpma aracı simgesidir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

9. Aşağıdaki araçlardan hangisi rötüş işlemi için kullanılmaz?

- A) **İşaretçi**
- B) Leke
- C) Silgi
- D) Lastik Damga

10. Bir vektörel çizimi bir bitmap nesnesine çevirmek için izlenecek yol hangisidir?

- A) **Modify/Flatten Selection**
- B) Modify/Flatten Bitmap
- C) Edit/Flatten Selection
- D) Edit/Flatten Bitmap

11. Preserve Transparency nin görevi nedir?

- A) Grafiğin saydam kısımlarında çizim yapılabilmesine izin verir.
- B) Grafiğin saydam kısımlarının da görüntülenebilmesine izin verir.
- C) Grafiğin saydam kısımlarının görüntülenmesini engeller.
- D) **Grafiğin saydam kısımlarında çizim yapılabilmesini engeller.**

12. Rubber Stamp'ın görevi nedir?

- A) Resimler üzerinden belirli bir alanı siler.
- B) Resimler üzerinden belirli bir alanı keser.
- C) Resimler üzerinden belirli bir alanı kopyalar.
- D) **Resimler üzerinden belirli bir alanı klonlar.**

13. Rubber Stamp aracı hangi klavye tuşu ile birlikte kullanılır?

- A) **ALT**
- B) CTRL
- C) SHIFT
- D) SPACE

14) Smuldge nin görevi nedir?

- A) Renkleri ayırıştırır.
- B) **Renkleri karıştırır.**
- C) Renkleri koyulaştırır.
- D) Renkleri aydınlatır.

15. Burn'un görevi nedir?

- A) Resmin kontrastını artırır.
- B) Resmin doygunluğunu artırır.
- C) Resmin renklerini ters çevirir.
- D) **Resmi koyulaştırır.**

16. Crop'un görevi nedir?

A) Resmi genişletir.

B) Resmi kırpır.

C) Çalışma alanını kırpır.

D) Çalışma alanını genişletir.

17. Lasso aracının görevi nedir?

A) Dikdörtgen bir alan ile resim üzerinde alan seçer.

B) Pixel yoğunluğuna göre otomatik olarak bir alan seçer.

C) Mouse hareketi ile belirli bir alan seçer.

D) Birbirine en yakın renkleri otomatik olarak seçer.

18. Father ne demektir?

A) Resmin kenarlarını yumuşatır.

B) Seçili alanın kenarlarını yumuşatır.

C) Resimlere geçiş efekti ekler.

D) Resme opaklık verir.

19. Seçili olan bir nesneyi otomatik olarak çoğaltmak için izleyeceğimiz yol hangisidir.

A) Edit/Clone

B) Modify/Clone

C) Edit/ Duplicate

D) Modify/ Duplicate

20. Distort işleminin amacı nedir?

A) Resimleri uzatıp genişletmek.

B) Resimleri parçalara ayırmak.

C) Resimleri bükme.

D) Resimleri açlandırmak.

21. Nesnelere gruplamak için izlenecek yol hangisidir?

A) Commands/Group

B) Modify/Group

C) Edit/Group

D) Selection/Group

22. Aşağıdakilerden hangisi INFO panelinin görevlerinden biri değildir?

A) Mouse imlecinin koordinat bilgilerini vermek.

B) Nesnelerin koordinat bilgilerini vermek.

C) Nesnelerin isimlerini vermek.

D) Nesnelerin renk kodlarını vermek.

23. Aşağıdakilerden hangisi bir nesne üzerinde yapılabilecek bir dönüşüm metodu değildir?

A) Scale

B) Skew

C) Break

D) Distort

24. Anti-Alias nedir?

A) Görüntüyü optimize eden sistemdir.

B) Görüntünün etrafında oluşan kırıklıkları ve çentikleri giderir.

C) Alias modunu kapatır.

D) Hepsi

25. Canvas ne demektir?

A) Resmin ölçüsü

B) Sahnenin ölçüsü

C) Nesnelerin ölçüsü

D) Dosya Boyutu