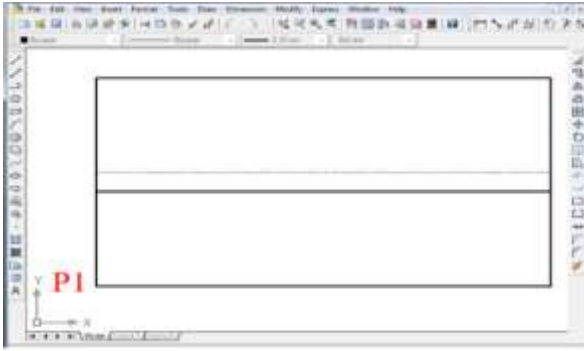


Konu: En birleřtirmeler

Kendinden Kiriřli En Birleřtirme

Ön görünüş çizimi

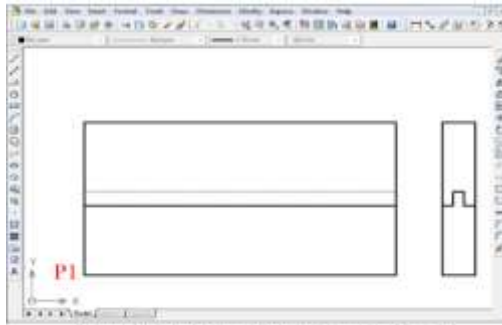
- 1- P1bařlangıř noktasından X yönünde 200 mm parça uzunluęu çizilir.
- 2- Y yönünde 120 mm parça geniřlięi çizilir.
- 3- -X yönünde 200 mm parça uzunluęu çizilir.
- 4- -Y yönünde 120 mm parça geniřlięi çizilir.
- 5- 120 uzunluęundaki iki çizginin orta noktasından bir çizgi çizilir.



Çizim 1.1: Kendinden kiriřli en birleřtirme ön görünüş çizimi

Yan görünüş çizimi

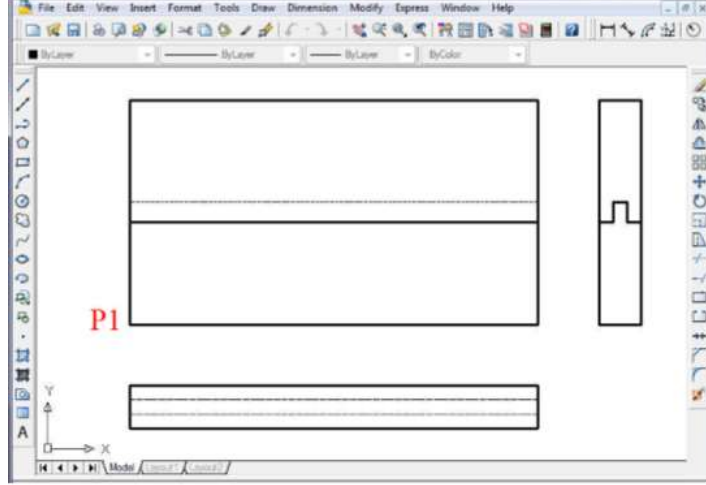
- 1- Saędaki 120 mm uzunluęundaki çizgiyi OFFSET komutu X yönünde 30 ve 51 ($30+21=51$) mm çizgiler çoęaltılır.
- 2- Bu iki çizginin uç noktaları LINE komutu ile dikdörtgen oluřturacak řekilde kapatılır.
- 3- Yan görünüşteki dikey çizgi, X yönünde 7 ve 14 mm olarak offset ile çoęaltılır.
- 4- Yan görünüşün en alt kalınlık çizgisi Y yönünde 50 ve 60 mm olarak iki çizgi çoęaltılır.
- 5- Resme göre fazla çizgiler TRIM ile kırılır.



Çizim 1.2: Kendinden kiriřli en birleřtirme ön ve yan görünüş çizimi

Üst görünüş çizimi

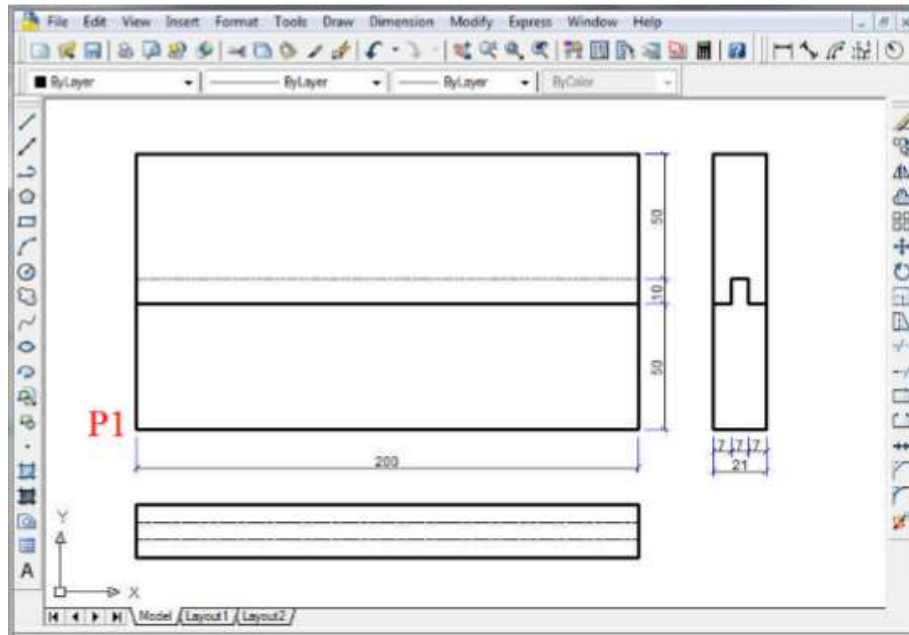
- 1- Ön görünüşün en alt çizgisi –Y yönünde **OFFSET** komutu ile 30 ve 51 mm olarak iki çizgi oluşturulur.
- 2- Bu iki çizginin uç noktaları **LİNE** komutu ile dikdörtgen oluşturacak şekilde kapatılır.
- 3- komutu ile dış (200 mm) çizgiler içe doğru 2 adet çoğaltılır. Bu çizgilerin kalınlıkları ve çizgi çeşitleri değiştirilir.



Çizim 1.3: Kendinden kınıklı en birleştirme üç görünüşü

Görünüşlerin ölçülendirilmesi

- 1- **DIMLINEAR** komutu ile ön görünüşün parça boyunu göstermek için iki çizgi arası ölçülendirilir.
- 2- Yan görünüşte parça kalınlığını göstermek için **DIMLINEAR** komutu ile iki çizgi arası ölçülendirilir.
- 3- Ön görünüşte parça genişliğini göstermek için **DIMLINEAR** komutu ile iki çizgi arası ölçülendirilir.



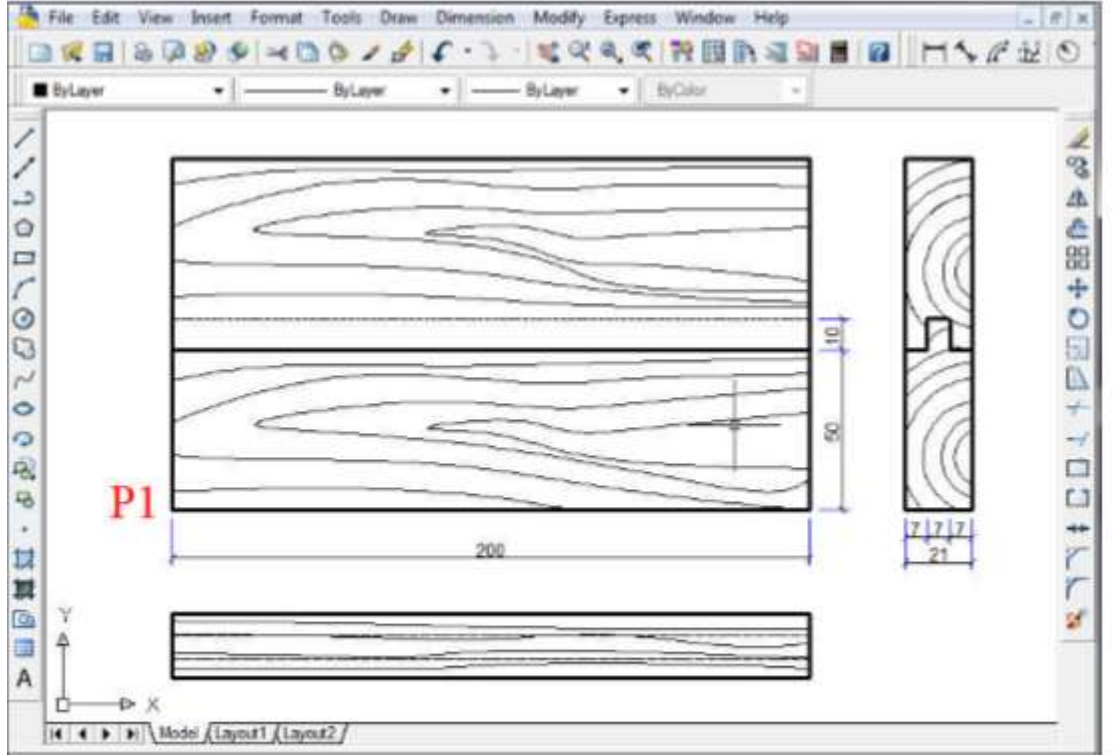
Çizim 1.4: Kendinden kınıklı en birleştirme üç görünüş ölçülendirmesi

Görünüşün taranması

- 1- HATCH komutu seçilir.
- 2- ile tarama şekli seçilir. Mobilya iç mekân tasarım alanında kullanılan taramalar, program içinde yüklü bulunmadığından bu özel tarama daha sonra eklenebilir.
- 3- Pick points komutu ile taranacak alan seçilir.
- 4- Taranacak alan seçimden sonra "Enter" ile onaylanır ve tarama işlemi gerçekleşir.



Resim 1.2: Tarama penceresi (HATCH)



Çizim 1.5: Kendinden kinişli en birleştirme üç görünüş taraması